

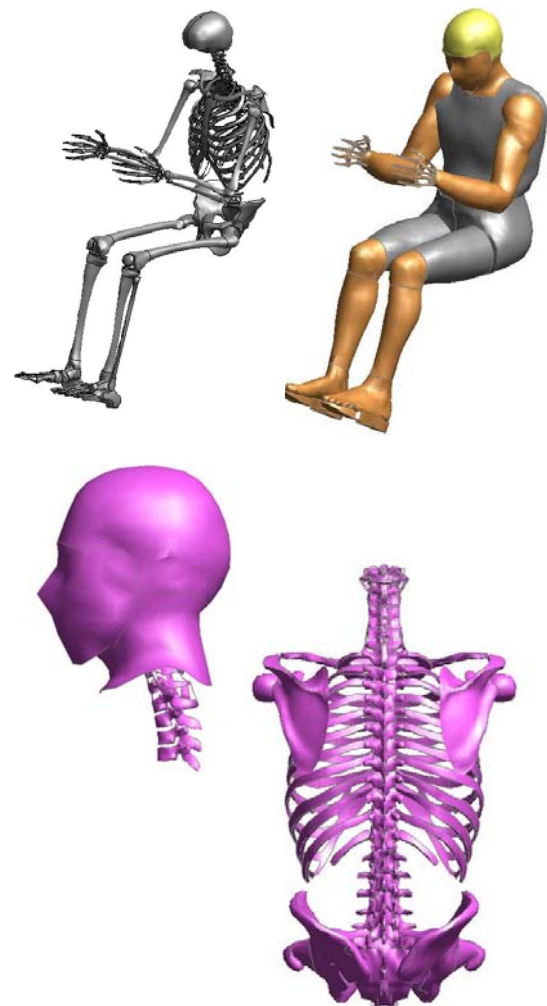
Pressemitteilung 5/2003

Total Human Body für die Crashsimulation – das Menschmodell von DYNAmore

Stuttgart 11.06.2003– Die DYNAmore GmbH, LS-DYNA Distributor im deutschsprachigen Raum, ist seit April 2003 exklusiver Distributor für die von Toyota Central Research Laboratories entwickelten Modelle THUMS – Total Human Body Simulation. Mit Hilfe dieser digitalen Menschmodelle können bei virtuellen Crashversuchen noch realistischere Aussagen über die Verletzungsrisiken der Fahrzeuginsassen bei einem Unfall getroffen werden. So können die passiven Schutzsysteme nachhaltig verbessert werden, um das Verletzungsrisiko weiter zu vermindern. Bisher wurden bei rechnerischen Crashsimulationen ausschließlich digitale Abbilder der im Crashversuch verwendeten Dummies verwendet.

„Der Einsatz von digitalen Menschmodellen ist die folgerichtige Konsequenz aus den guten Erfahrungen, die wir mit den virtuellen Dummymodellen in den vergangenen sechs Jahren gemacht haben“, sagt Ulrich Franz, der die Entwicklung der Berechnungsmodelle für die Insassensicherheit von Anfang an begleitete. „Auch ein Einsatz von Menschmodellen für die Verbesserung der Fahrzeugsicherheit im Bereich Fußgängerschutz ist denkbar“.

DYNAmore hat langjährige Erfahrung in Entwicklung und Support von digitalen Modellen für Crashberechnungen und ist im deutschsprachigen Raum für Vertrieb und Support von LS-DYNA zuständig. Über 70 Kunden aus dem Automobilbereich verlassen sich auf die Kompetenz von DYNAmore. Zu den Kunden der bei



Bildunterschrift:

Die digitalen Menschmodelle THUMS von DYNAmore geben realistische Aussagen bei der virtuellen Crashsimulation

DYNA*more* entwickelten Dummymodelle zählen neben den großen Automobilherstellern aus Europa, USA und Asien auch mittelständische Unternehmen aus dem Automobilzulieferbereich bis hin zu kleinen Unternehmen, die Komponenten entwickeln.

DYNA*more* GmbH, Industriestr. 2, D-70565 Stuttgart
Tel. 07 11 - 45 96 00 – 0, Fax 07 11 - 45 96 00 - 29
e-mail: info@dynamore.de, Internet: www.dynamore.de